

«Бекітемін»

№296 орта мектебінің директоры

«12» қаңтар



«Келісіді»

директордың оқу ісі жөніндегі

орынбасары  Г.Ш.Бексеитова

«12» қаңтар 2025 жыл

**№296 орта мектебінде
Робототехника үйірме сағатының
2025-2026 оқу жылына арналған
күнтізбелік – тақырыптық жоспары**

Пәні: Робототехника

Пән мұғалімі: Бозгүл Ербол

1. «Мектепке дейінгі тәрбие мен оқытудың, бастауыш, негізгі орта және жалпы орта, техникалық және кәсіптік, орта білімнен кейінгі білім берудің мемлекеттік жалпыға міндетті стандарттарын бекіту туралы» (ҚР Оқу-ағарту министрінің 2022 жылғы 3 тамыздағы № 348 бұйрығы, 23.09.2022 ж. № 406 бұйрығымен енгізілген өзгерістерімен).
- 2.«Қазақстан Республикасында бастауыш, негізгі орта, жалпы орта білім берудің үлгілік оқу жоспарларын бекіту туралы» (ҚР БҒМ 08.11.2012 ж. № 500 бұйрығы, ҚР Оқу-ағарту министрінің 18.08.2023 ж. №264, 26.10.2023ж. №323 бұйрығымен енгізілген өзгерістерімен.
- 3.«Бастауыш, негізгі орта және жалпы орта білім деңгейлерінің жалпы білім беретін пәндері мен таңдау курстары бойынша үлгілік оқу бағдарламаларын бекіту туралы» ҚР Оқу-ағарту министрінің 16.09.2022ж. №399 бұйрығы

Робот техникасы

БАҒДАРЛАМАҒА ШОЛУ

Роботтар — қарқынды дамып келе жатқан болашақтың жоғарғы технологияларының бірі. Қазіргі кезде роботтар өміріміздің көптеген саласына, атап айтқанда, ғарышты игеру, денсаулық сақтау, өндіріс, қоғамдық қауіпсіздікті қамтамасыз ету, қорғаныс ісі және басқа да салаларға еніп үлгерді.

Қазақстан Республикасында өнеркәсіптің жеделдетіле индустрияландырылуы, жаңа технологиялардың қарқынды дамуы өскелең ұрпақты жоғарғы білікті техникалық сала мамандары ретінде даярлауды талап етеді. Осыған байланысты «Назарбаев Зияткерлік мектептері» ДББҰ жалпы білім беретін мектеп оқушыларына арнап «Робот техникасы» курсы 1-деңгейінің (5, 6 және 7 сыныптарға арналған) бағдарламасын әзірлеп шығарды.

Оқушылар аталған курс аясында жаратылыстану-ғылыми бағыттағы математика, физика, информатика және т.б. пәндер бойынша алған білімі мен дағдыларын кіріктіре отырып, робот техникасы, инженерлік дизайн және технология негіздерін зерттейді.

Практикалық жобаларды орындау принципіне негізделіп құрастырылған курста робот техникасы және инженерлік жүйелерді жобалау саласы бойынша білім негіздері мен дағдылары меңгертіледі. Оқушылар курс барысында әртүрлі есептерді шығару үшін роботтардың үлгілерін әзірлейді, оларды жасау техникасын бағдарламалайды және роботтар құрастырады. Курстың теориялық материалдары практикалық бөлігімен сәйкестендірілген. Оқушылар 2 немесе 3 адамнан тұратын топта жұмыс жасап, күрделі роботтарды жинақтайды және тестілеуден өткізеді. Курс жұмысы роботтар жарысымен аяқталады.

Курс барысында білім алушылардың инженерлік, конструкторлық, шығармашылық қабілеті мен әлеуетін арттыруға мүмкіндік беретін алдыңғы деңгейлі LEGO® MINDSTORMS® EV3 оқу конструкторлары пайдаланылады.

Осы бағдарлама бойынша білім алған оқушылардың жаңа технологияларды жобалау ісіне қызығушылығы артып, жоғары оқу орны деңгейіндегі іргелі ғылым және инженерия саласында білімін жетілдіруге дайын болады деп болжанып отыр.

Бағдарлама оқушылардың өз бетінше білім алуына да мүмкіндік береді.

ОҚУ НӘТИЖЕЛЕРІ:

Оқушылар курс соңында:

- робот техникасы дамуының тарихы және білім негіздері туралы;
- роботтардың қабылдау, жоспарлау, жауап берулеріне қатысты негізгі тәсілдерін *біледі*.

Оқушылар курс соңында:

- түрлі мақсаттағы міндеттерді жүзеге асыру үшін роботтарды жобалау;
- робот техникасы жүйелеріндегі датчиктер мен моторларды қолдану;
- қарапайым роботтарды басқару;
- жоспарланған концепцияларды сипаттау және таныстыру;
- LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 және LEGO® Digital Designer бағдарламаларында жұмыс жасай алу;
- математика, физика, геометрия және информатика пәндерінде алған теориялық білімдерін робот техникасы жүйелерінде қолдану;
- алған білімдерін топтық және жобалық тапсырмалар кезінде қолдану;
- бірнеше дереккөзден алынған ақпараттарды синтездеу т.б. жұмыстарды *жүзеге асыра алады*.

Оқушылар курс соңында:

- білім алуға арналған конструкторларды пайдалану арқылы роботтарды жинастыру, модельдеу және құрастыру;
- роботтарды визуалды графикалық ортада бағдарламалау;
- топтық, зерттеушілік және эксперименталды жұмыстарды жасау *дағдыларын меңгереді*.

Оқушылар курс соңында:

- алгоритмдеу және бағдарламалау арқылы роботтар секілді күрделі жүйелерді модельдеуге болатынын;
- робот техникасы курсы бойынша алған білімі ғылым, техника, медицина, білім беру және мәдениет салаларының дамуына ықпал ететінін;
- робот техникасы курсына алған есептеу және ойлау дағдыларын әртүрлі жағдайда туындаған күрделі жайттарға талдау жасау кезінде қолдануға болатынын;
- құрастыру, модельдеу және бағдарламалау дағдыларын пайдалану адамның түрлі салалардағы қызметін жеңілдету және жақсарға қажетті құрал-жабдықтар жасауға және тың ойлардың пайда болуына ықпал ететінін *түсінеді*.

ПЕДАГОГИКАЛЫҚ КӨЗҚАРАСТАР

Педагогикалық көзқарастарға мыналар жатады:

- әрбір оқушының пікіріне құлақ асу;
- әрі қарай даму мақсатында бастапқы білім мен түсінікті қолданудың маңыздылығын түсіну;
- ынталандыра және дамыта оқыту;
- оқытудың белсенді әдістерін қолдану;
- мәселеге бағдарланған оқыту тәсілдерін пайдалану;
- оқушылар мен олардың қажеттіліктеріне сәйкес оқытудың түрлі стильдерін пайдалану;
- саралап оқыту тәсілдері;
- оқушыларға «оқыту үшін бағалау» тәсілі арқылы қолдау көрсету;
- зерттеушілік белсенділікке қолдау көрсету;
- оқушылардың білім алуына көмектесу мақсатында олардың ақпаратты қалай сұрыптайтынын білу;
- мәселені тапқырлықпен шешу дағдыларын дамыту;
- оқушылардың ғылыми логикасы мен ғылыми базасын дамыту;
- оқушыларға ашық сұрақтар және тапсырмалар ұсыну;
- оқушылардың қате пікірлерін анықтап, оларға талқылау және өз ойларын басқа қырынан талқылауға мүмкіндік бере отырып, қайта білім алуға көмектесу;
- оқушылардың сыни ойлау дағдыларын дамыту;
- мұғалім-оқушы қарым-қатынасының мүмкіндіктерін арттыру;
- оқушылардың жаңа ақпаратты меңгеруі кезінде оны қарқынды бақылай алулары үшін қажетті жайлылық деңгейлерін арттыру;
- оқытуда тоғыспалы даярлауды және тұтастық тәсілдерін дамыту;
- оқушылардың танымдық қызығушылығын, интеллектуалдық және шығармашылық қабілеттерін дамытуға қажетті жағдай жасау, өз бетінше бағдарлама компоненттерін қолдануға және оның мазмұны арқылы өз білімдерін жақсартуға бағытталған іс-шараларды жүзеге асыру;
- жеке және топтық жұмыстарды, сондай-ақ сыныптық жұмыстарды ұйымдастыру;
- жобамен жұмыс істейтін оқушыларға, жеке немесе топтасып жобалауға, мақсаттар қоюға, болжам жасап, оны дәлелдеуге, қажетті ақпаратты іздеуге, тәжірибелер жасап, атқарылған жұмыс нәтижелерін ұсынуға, талдау жасауға және жасаған жұмысын бағалауға, сондай-ақ жобаны шығармашылықпен қорғауға мүмкіндік беру;
- оқушылардың бай академиялық тілін қалыптастыру мақсатында диалог құруда/жазуда қажетті сөздік қорды пайдалану үшін жүйелі тілдік қолдау қолдану;
- сыныптастар арасында жоғары оқу орнына түсуге немесе қызметтік мансапты құруға бағытталған оңтайлы оқыту ортасын құру;
- оқу үдерісіне оқушылардың ата-аналары мен отбасы мүшелерінің қатысуына қолдау көрсету.

**«Робот техникасы»
тақырыптық – күнтізбелік жоспары**

№	Сыныбы Күні	Сабак №	Сабактың тақырыбы	Сағат саны	Күтілетін нәтижелер
МОДУЛЬ 1. Курека кіріспе және LEGO® MINDSTORMS® EV3-мен жұмыс істеу негіздері					
1		1.1	Робот техникасы курсына кіріспе: Робот техникасының негіздері, пайдалану салалары, түрлері.	1	Робот техникасы негіздерін түсіндіру, «робот» ұғымымен таныстыру, роботтардың түрлерін және пайдалану салаларын зерттеу. «Робот» терминінің мағынасын анықтау, механиканың дамуы және адамзаттың техникалық жетістіктері туралы айту.
2		1.2	Робот техникасының тарихы және болашағы.	1	Робот техникасының тарихы мен және болашағы мен танысу.
3		1.3	Курс жабдықтарымен танысу: LEGO® MINDSTORMS® EV3 Education жинағы.	1	LEGO® жинағының құрамымен танысу: электронды компоненттер, тісті доңғалақтар, осьтер, конструкциялық элементтер.
4		1.4	EV3 модулі.	1	EV3 дегеніміз не? Техникалық сипаттамасы, аккумуляторларды орнату.
5		1.5	Роботтың негізгі үлгісін құрастыру.	1	Robot Educator-мен және оның мақсатымен танысу, негізгі үлгісін құрастыру.
6		1.6	Моторлар және датчиктер.	1	Үлкен және орташа мотор. Түс датчигі, ультрадыбыс датчигі, жанасу датчигі, гироскопиялық датчик. Моторлар мен датчиктерді қосу. EV3-ді компьютерге қосу.
7		1.7	EV3 модулінің интерфейсі.	1	EV3-дің мәзірі: соңғы бағдарламаны іске қосу; Файлды тандау; Модульдің қосымшалары; Баптаулар.
8		1.8	Бағдарламалау дегеніміз не? EV3-дің бағдарламасы.	1	Әзірлеуге арналған бағдарламаны орнату және онымен танысу. Жобалардың түсінігі. Бағдарламаны жаңарту.
9		1.9	1 бөлім.	1	LEGO® Digital Designer атты 3D модельдеу бағдарламасымен танысу. EV3-дің негізгі үлгідегі роботтың жобалауы.
LEGO® Digital Designer бағдарламасында роботтың негізгі үлгісін модельдеу: 1-модуль бойынша барлық сағат саны 9					
МОДУЛЬ 2. МОТОРЛАР АРҚЫЛЫ ҚОЗҒАЛЫС					
10		2.1	Қозғалыс дегеніміз не? EV3-ге алғашқы бағдарламаны жасау. Үлкен моторлардың қозғалысы: Рудік Басқару блогы.	1	Үлкен моторларды және Рудік басқару блогын қолдану, роботтардың қозғалысын қамтамасыз ету үшін доңғалақтарды калибрлеу.
11		2.2	«Биші Робот» жобасы және берілген тапсырмалар бойынша командалық жұмыс.	1	Берілген тапсырмаларды шешу үшін оқушылардың топта жұмыс жасауы.
12		2.3	Роботтың қолын қозғалту: Орташа Мотордың блогы.	1	Орташа мотордың блогы мен танысу және оны іске қосу.
13		2.4	«Қоқыс тазалағыш робот» жобасы және берілген тапсырмалар бойынша командалық жұмыс.	1	Берілген тапсырмаларды шешу үшін оқушылардың топтасып жұмыс жасауы.
14		2.5	«ТанкоБот» блогы.	1	Моторларды қолдану арқылы кедергілер мен тегіс емес беттерден өтетін робот үлгісімен танысу.
2-модуль бойынша барлық сағат саны 5					
МОДУЛЬ 3. БҰРЫЛЫСТАР					
15		3.1	Бұрылыс дегеніміз не? Бір орындағы бұрылыс: Моторларды Тәуелсіз басқару блогы.	1	Моторларды Тәуелсіз басқару блогын және оның баптауларын оқу, роботтың әртүрлі бұрыштарға бұрылу механизмдерін зерттеу, берілген градустарға роботтың бұрылуына арналған бағдарлама жазу.

3-модуль бойынша барлық сағат саны I				
МОДУЛЬ 4. ДАТЧИКТЕР				
16	4.1	Жанасу датчигі. Батырманың басылуын анықтау.	1	Жанасу датчигінің жұмыс істеу принципімен танысу және зерттеу. Бағдарламалау барысында моторларды іске қосу үшін жанасу датчигінің батырмаларын пайдалану.
17	4.2	«Жүк тасымалдағыш робот» жобасы және берілген тапсырмалар бойынша командалық жұмыс.	1	Берілген тапсырмаларды орындау үшін оқушылардың топтасып жұмыс жасауы.
18	4.3	«Піл» роботын құрастыру.	1	Тұмсығы арқылы әртүрлі объектілерді көтеру үшін жанасу датчигі мен түс датчигін пайдаланатын жануар тәріздес робот үлгісімен танысу.
19	4.4	Ультрадыбысты датчик. Кедергілерге реакция және оларды анықтау. «Сигналдар» жобасы және берілген тапсырмалар бойынша командалық жұмыс.	1	Қашықтықты анықтайтын датчиктің жұмыс істеу принципі зерттеу. Оны қарапайым бағдарлама жазу үшін қолдану. Берілген тапсырмаларды орындау үшін оқушылардың топтасып жұмыс жасауы.
20	4.5	«Знап» роботын құрастыру.	1	Ультрадыбысты датчиктерді кедергілер түріндегі қауіптерге әрекет ету үшін қолданатын робот үлгісімен танысу.
21	4.6	Гироскопиялық датчик. Бұрыштық ауытқуды анықтау.	1	Гироскопиялық датчиктің жұмыс істеу принципімен танысу. Бұрыштық ауытқуды анықтайтын бағдарламаны жазу.
22	4.7	«Маневр» жобасы және берілген тапсырмалар бойынша командалық жұмыс.	1	Берілген тапсырмаларды орындау үшін оқушылардың топтасып жұмыс жасауы.
23	4.8	«Баспалдақта жүргіш» роботын құрастыру.	1	Баспалдақпен жоғары жүру үшін жанасу датчигі мен гироскопиялық датчиктерді қолданатын робот үлгісімен танысу.
24	4.9	Түсдатчигі. Түсті анықтау. «Бағдаршам» жобасы және берілген тапсырмалар бойынша командалық жұмыс.	1	Түс датчигімен, оның баптауларымен және жұмыс істеу принциптері мен танысу. Объектінің түсін анықтауға арналған бағдарлама жасау. Берілген тапсырмаларды орындау үшін оқушылардың топтасып жұмыс жасауы.
25	4.10	«Робозауыт» роботын құрастыру	1	Түс датчигі мен жанасу датчигін қолданатын өндірістік желісін құрастыру.
4-модуль бойынша барлық сағат саны 10				
МОДУЛЬ 5. ОПЕРАТОРЛОР БЛОГТАРЫ ЖӘНЕ МӘЛІМЕТТЕР БЛОГТАРЫ				
26	6.1	Цикл блогы. Санауышты қолдану. Датчиктегі мәліметтерді қолдану. «Тасымалдау» жобасы.	1	Берілген әрекеттерді қайталау үшін Цикл блогын қолдану.
27	6.2	Экран блогы. Мәтін блогы.	1	EV3 экранында «Salem Alem!» хабарламасын көрсету. EV3 экранында ультрадыбыстық датчиктен алынған, кедергіге дейінгі қашықтықты көрсету.
28	6.3	Математика блогы. Кездейсоқ сандар блогы.	1	Математикалық формуланың көмегімен мотордың қозғалыс жылдамдығын есептеу.
29	5.4	Ауыстыру блогы. «Жаяу жүргінші робот» жобасы.	1	Моторды іске қосу және тоқтату үшін Ауыстыру блогын қолдану.
5-модуль бойынша барлық сағаттар саны 4				
МОДУЛЬ 6. СЫНЫПТАҒЫ ЖАРЫСТАР				
30	5.1	Сыныпқа жарыстың басталуы туралы хабарлау. Идеялардың таныстырылымы.	1	WRO ережелері мен және жарыстың тапсырмалары мен таныстыру. Оқушыларды топтарға бөлу. Идеяларды ұсыну.
31	5.2	Өз роботтарының үлгісін жасау.	1	Өзүлгілерін құрастыру және бағдарлама жазу арқылы алған білімдерін бекіту.
32	5.3	Роботты бағдарламау және тестілеу.	1	Оқушылардың топтық жұмысы.
33	5.4	Роботтардың таныстырылымы және жарысы.	1	Оқушылардың топтық жұмысы.
34	5.5	Роботтардың таныстырылымы және жарысы. Жеңімпаздарды анықтау.	1	Оқушылардың топтық жұмысы. Жеңімпаздарды анықтау.
6-модуль бойынша барлық сағаттар саны			5	
Курс бойынша барлық сағаттар саны			34	